**Imagen que contiene cuarto, firmar

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

**PRACTICA 5 – COMPONENTES PROPS Y STATE**

**ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER**

**GRUPO: 211**

**MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ**

**MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES**

**FECHA: 07 – 10 – 2025**

CONTENIDO DE CLASE:

Componentes: Elementos del framework que podemos crear y reutilizar para construir las interfaces de nuestras aplicaciones móviles

* Principales
* Nativos
* Comunidad: NativeBase, Shoutem, RN Material UI

Cualquier cosa que permita interacciones con el usuario.

Componentes principales:

* <View>
* <Text>
* <Image>
* <ScrollView>
* <TextInput>

Todas estas llevan etiquetas como si fuera HTML, pero tienen palabras reservadas las cuales inician con una mayúscula.

Props (Abreviación de propiedades): Son valores que se pasan a los componentes para configurarlos. Son como los parámetros de una función.

* <Button title=”Incrementar” onPress= />

Hooks: Funciones especiales que React proporciona para que puedas “engancharte” al sistema de React desde componentes funcionales.

Permiten usar estados, ciclos de vida y otras funcionalidades de React en componentes funcionales, sin tener que escribir clases.

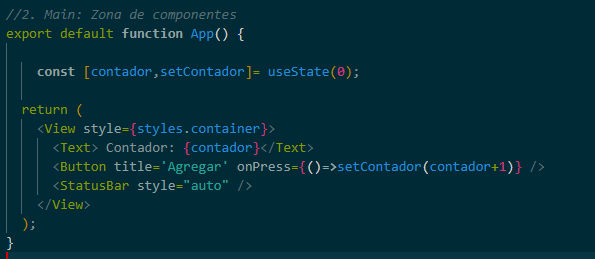
* useEffect es uno de los muchos que existen.

State: Es un hook de React que asignara una variable de estado, con la cual crearemos y manejaremos un estado dentro de un componente funcional. Se compone de dos elementos:

* Variable: Valor inicial
* Función: Encargada del cambio de estado.

Para la practica

* En el archivo app.js, comentarios
* En la zona de impor, comentario //1. Imports: Zona de importaciones
* En la zona de export default, poner //2. Main: Zona de componentes
* En la zona que dice const styles, comentario //3. Estilos: Zona estética para componentes.
* En la zona 1, agregar importación “import React,{useState} from ‘react’;”
* En la zona 2
  + Todos los componentes deben ir dentro de las etiquetas de <view>
  + Cambiar el texto que está ahí por “ Contador: ”
  + Agregar un componente con etiquetas de Button con <Button></Button>
  + Comprobar que la importación del button aparezca
  + Con la etiqueta <Button /> funciona como apertura y cierre
  + Dentro de este poner title=’Agregar’ onPress={algo}



Boton agregar

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Boton quitar

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Boton reiniciar

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.